

ЗАТВЕРДЖУЮ:

Директор КПНЗ

«Донецький обласний
дитячо-молодіжний центр»

А.В. Сорокіна



ПОЛОЖЕННЯ

“Теренова гра”

1. Мета та завдання гри

- ✓ Виховання юнацтва та молоді національної свідомості, історичної пам'яті, громадянської позиції, патріотизму, готовності захищати Батьківщину шляхом опанування духовної спадщини визвольної боротьби козацтва;
- ✓ виховання фізично, інтелектуально та духовно розвиненого юнацтва та молоді України;
- ✓ залучення юнацтва та молоді до вивчення питань особистої та колективної безпеки;
- ✓ пропаганда здорового способу життя серед юнацтва та молоді;
- ✓ здоровий спосіб життя;
- ✓ популяризація дитячо-юнацького, молодіжного патріотичного руху.

Завдання змагань полягає в визначенні кращої команди-учасниці в ході проведення теренової гри.

Визначення кращої команди-учасниці проводиться за спеціальною методикою за умови виконання учасниками правил змагань.

2. Час та місце проведення гри

Теренова гра проводиться в парку "Ювілейний" м. Краматорськ Донецької області.

Збірка команд-учасниць о 10:00 на центральному вході (вхід з вул.Ювілейна).

Терен (територія проведення гри) представляє собою паркову зону площею близько 500м² * 400м², обмежений географічними орієнтирами та маркувальною стрічкою. Рельєф рівнинний, на півночі знаходиться асфальтована дорога вул. Паркова. Наявна розгалужена мережа асфальтованих доріжок, що позначається маркувальною лентою.

3. Керівництво грою та порядок її проведення

Підготовку та керівництво грою здійснює управління сім'ї, молоді та масових заходів національно-патріотичного виховання Донецької облдержадміністрації та Донецький обласний дитячо-молодіжний центр.

Безпосереднє проведення гри здійснює Рада Спостерігачів (РС), склад якої визначається завчасно Оргкомітетом. Оргкомітет складається з спеціалістів Донецького обласного дитячо-молодіжного центру та управління сім'ї, молоді та масових заходів національно-патріотичного виховання Донецької облдержадміністрації. Спостерігачами є військові-прикордонники, представники ГО "Здоровий вибір" та ГО "Біговий Краматорськ". Спостерігачі розташовуються по всьому терену гри, фіксуючи порушення, контролюючи дотримання учасниками техніки безпеки та правил гри.

4. Учасники/ці Теренової гри

До гри допускаються учасники/ці, віком 14-18 років, незалежно від статті.

Учасниками (гравцями) можуть бути особи, що мають задовільний стан здоров'я й не мають протипоказань до фізичної активності.

Відповідальність за підготовку команди-учасниці, відповідно до вимог даного Положення, несуть керівники команд-учасниць.

Команда складається з 8 учасників та 2 керівників.

Команди-учасниці будуть поділені на 3 команди засобом жеребкування.

5. Програма проведення

- ✓ до 10⁰⁰ - заїзд команд
- ✓ 10³⁰ - 11⁰⁰ реєстрація
- ✓ 11⁰⁰ організаційний збір
- ✓ 12⁰⁰ старт "Теренова гра"
- ✓ 15⁰⁰ закриття терену
- ✓ 15⁰⁰-15³⁰ підведення підсумків
- ✓ 15³⁰ нагородження команд
- ✓ 16⁰⁰ від'їзд команд

6. Правила гри

6.1. Вимоги до гравців за правилами гри

Кожен гравець носить нарукавну пов'язку відповідно до кольору команди-учасниці та по 4 паперових смужки, які є ознакою його кількості "життів". Пов'язка розташовується між плечовими та ліктювими суглобами лівої та правої руки. Під час гри гравці можуть "вбивати" гравців команд-суперниць, шляхом зриву паперової смужки. Втрата (включно з випадковими втратами) всіх смужок гравцем означає його "загибель".

Зірвані смужки не викидаються, а збираються гравцем для отримання додаткових балів.

За правилами гри поновлення “життя” не відбувається.

Бали за “вбитих” гравців додаються команді-суперниці по факту кількості смужок інших (не своєї команди) кольорів. Всі гравці мають не більше 4-х “життів” за гру.

Додаткові бали для команди-учасниці можуть нараховуватися при захопленні прапора чи прапорців команди-суперниці на кінець гри.

На момент закінчення гри (точний час визначається РС), команди-учасниці мають представити до РС залишок “живих” гравців. Гравці, що втратили всі смужки вибувають з гри та виходять за територію терену до РС.

Завдання команд-учасниць полягає в отриманні якнайбільшої кількості балів до кінця гри. Перемогу у грі здобуває команда, яка на кінець гри здобула найбільшу кількість балів.

Гра завершується:

- по закінченню часу;
- коли гравці у 2-ох командах з 3-ох вибули.

6.2. Табори команд-учасниць

РС, після отримання учасниками пов’язок, розводить команди-учасниці по черзі на вказані їм напрямки для очікування початку гри.

Про початок, зупинку та кінець гри РС оголошує свистком.

- ✓ Початок гри - 1 свисток;
- ✓ Зупинка гри - 2 свистки;
- ✓ Кінець гри - 3 свистки.

Свисток може подавати тільки РС, зайві свистки будуть каратися штрафом або дискваліфікацією.

Штаб команди-учасниці — місце в межах терену гри, в якому розташовуються прапор та маленькі прапорці команди-учасниці.

Розведення команди-учасниці та встановлення Штабу контролюють спеціальні спостерігачі, призначені до кожної команди-учасниці. Прапори команди-учасниці затверджуються РС, командам-учасникам заборонено використовувати будь-які інші прапори або їх імітації.

6.3. Захоплення та перенесення прапора

При нападі на Штаб не можна тримати прапор чи прапорці.

Учасника, який захопив та переносить прапор забороняється “вбивати”. Прапор не можна перехоплювати, залишати в будь-якому місці чи забирати в момент перенесення до свого Штабу. Прапор потрібно нести до свого Штабу найкоротшим шляхом.

Перенесення прапора здійснюється в вигляді прапор до гори. Не дозволяється приховувати прапор (наприклад в кишені, в наплічнику, під одягом, маскувати його під елемент одягу чи спорядження тощо).

6.4. Медичний пункт

Медичний пункт відмічений на карті червоним квадратом, а на місцевості позначений червоним скотчем. На території мед. пункту під час усієї гри знаходяться 1 або 2 спостерігачі для контролю часу перебування учасників на території мед. пункту.

Кожен учасник, що втратив одне зі своїх життів повинен негайно дістатись мед. пункту з піднятою догори прямою рукою незалежно від того на якій території карти він перебував. Під час переміщення «пораненого» учасника до мед. пункту суперники не мають права його чіпати та позбавляти життів.

Тривалість перебування учасників на території мед. пункту не повинна перевищувати 1 хвилину. Кожен учасник, що потрапив до мед. пункту проводить відлік 1 хвилини самостійно, рахуючи секунди вголос.

Спостерігачі медпункту слідкують за правильністю відліку. По закінченні відліку учасник повертається до гри.

Втративши останнє життя, учасник не повертається до медпункту, а вибуває з гри та покидає територію її проведення.

На території медпункту забороняється зривати паперові смужки!

6.5. Учасники/ці зобов'язані

- ✓ до початку гри детально ознайомитися і ретельно виконувати правила гри протягом усього часу її проведення;
- ✓ виконувати всі вимоги спостерігачів та членів РС;
- ✓ чесно і відверто відповідати на питання спостерігачів, дезінформація карається командним штрафом та/або виключенням з числа учасників теренової гри.

6.6. Права учасників/ць

- ✓ звертатися до спостерігачів та РС.

6.7. Учасникам гри забороняється

- ✓ знаходитися за межами терену гри, за виключенням випадків, коли не лишилось "життів";
- ✓ знімати власну пов'язку, передавати її іншим учасникам;
- ✓ використовувати будь-які інші нарукавні пов'язки окрім виданих РС;
- ✓ використовувати будь-які додаткові кріплення на смужки, або інші елементи, що можуть перешкоджати їх зриванню;
- ✓ будь-яким чином приховувати смужки або пов'язки;

✓ пов'язки мають постійно знаходитись на верхньому одязі учасників між плечовим та ліктювим суглобом лівої та правої руки;

✓ учасник гри, що врятувався втечею за межі терену гри, вважається „вбитим”;

✓ під час гри забороняється наносити удари суперникам, застосовувати больові та задушливі прийоми, прийоми боротьби, захвати за голову та шию, штовхання та підніжки, прийоми, що можуть зашкодити здоров'ю учасників;

✓ гравець, у якого зірвано смужку, негайно припиняє боротьбу піднятою однією прямою рукою до гори, а другу кладе на голову, він має негайно прибути до “медичного пункту” для фіксування своєї „загибелі” і „оживлення” за 1 хвилини. “Вбитий” учасник не має права в будь-який спосіб (в тому числі інформацією, підказками) допомагати іншим гравцям;

✓ після використання ліміту „життів” (поновлень) учасник має перейти до табору „вбитих”, який знаходиться поза межами терену гри, та не заходить на терен гри до її закінчення. Місце табору „вбитих” визначає РС.

Учасники гри можуть бути виключені з гри або оштрафовані за некоректну поведінку, порушення правил гри, навмисне порушення правил безпеки, псування чужого майна, виявлений невідповідний стан здоров'я, невідповідність.

6.8. Права і обов'язки спостерігачів

✓ інформувати Раду Спостерігачів (РС) про всі порушення правил гри, допущені учасниками/цями;

✓ робити зауваження, обов'язкові до виконання, учасникам/цям гри;

✓ надавати пояснення щодо правил гри в межах своєї компетенції;

✓ рішення спостерігачів можуть бути скасовані РС;

- ✓ інформувати членів РС про всі зауваження від учасників команд-учасниць, керівного складу команд-учасниць;
- ✓ РС може покарати команди-учасниці штрафними балами за порушення правил теренової гри, розмір покарання визначається РС.

6.9. Рада спостерігачів (РС)

- ✓ забезпечує втілення мети і завдань гри;
- ✓ відповідає за безпосереднє проведення і керівництво теренової гри;
- ✓ залишає за собою право вносити зміни та доповнення в програму проведення гри;
- ✓ вирішує всі суперечливі питання;
- ✓ визначає переможця гри;
- ✓ нагороджує переможців гри.

6.10. Система балів

При встановленні результатів гри РС використовує наступну шкалу оцінки:

- ✓ прапор – 100 балів;
- ✓ малий прапорець - 10 балів;
- ✓ зірвана смужка суперника - 2 бали;
- ✓ порушення правил - вибування з гри.

7. Заходи безпеки при проведенні Теренової гри

Керівники команд зобов'язані забезпечувати дотримання учасниками заходів безпеки під час організації та проведення теренової гри, піших переходів, переїздів на автотранспорті та вимагати суворого їх виконання. Перед початком гри, з учасниками команди проводиться відповідний інструктаж та ознайомлення з правилами теренової гри.

Учасники гри самостійно відповідають за власне здоров'я, безпеку та майно протягом всього періоду теренової гри.

За порушення правил, бійку, силові прийоми, з гри вибувають всі учасники, які порушили правила без виключення.

Учасники гри зобов'язані дбати про чистоту та санітарний стан парку. У разі недотримання цієї вимоги учасника може бути дискваліфіковано з гри. Після закінчення гри учасники повинні пройти тереном та прибрати територію.

8. Порядок та термін подачі заявок на участь у грі

Інформацію про учасників команд за формою, що додається, просимо надати до 02.10.2020 на електронну адресу nazarov@donmolod.gov.ua.

За додатковою інформацією просимо звертатися:

- ✓ до керівника творчого об'єднання Донецького обласного дитячо-молодіжного центру Котолевської Маргарити, тел. 095-395-25-14
- ✓ до методиста Донецького обласного дитячо-молодіжного центру Трашутіної Тетяни, тел. 050-172-71-96